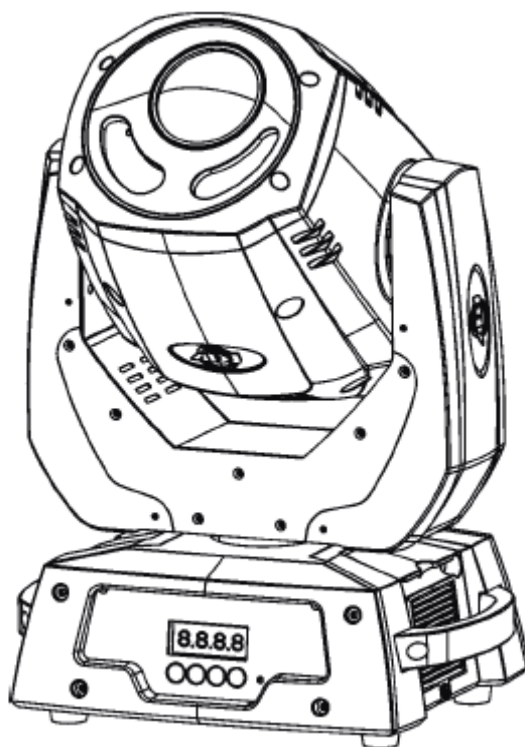




VIZI

SPOT LED PRO



Pokyny pro uživatele

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Nizozemsko
www.americandj.eu

Obsah

ÚVOD	3
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ	3
OBECNÉ INFORMACE	4
VLASTNOSTI	4
MONTÁŽ	4
OVLÁDÁNÍ A FUNKCE	6
SESTAVENÍ.....	7
SYSTÉMOVÁ NABÍDKA	9
ÚPRAVA PROGRAMU	18
CHYBOVÉ KÓDY.....	19
PROVOZ.....	20
14KANÁLOVÝ REŽIM:	21
12KANÁLOVÝ REŽIM:	23
VÝMĚNA GOBA	25
FOTOMETRICKÁ TABULKA:	27
VÝMĚNA POJISTKY	27
ČIŠTĚNÍ.....	27
ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ	27
PARAMETRY	28
ROHS- Velký příspěvek k zachování životního prostředí	29
OOEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních	30
POZNÁMKY	31

ÚVOD

Rozbalení: Děkujeme, že jste si zakoupili Vizi Spot LED PRO od společnosti American DJ®. Každý Vizi Spot LED PRO byl důkladně otestován a odeslán v bezvadném funkčním stavu. Pečlivě zkontrolujte, zda během přepravy nedošlo k poškození obalového kartonu. Zdá-li se vám karton poškozený, pečlivě zkontrolujte, nedošlo-li k poškození obsahu balení a ujistěte se, že veškeré vybavení nutné k provozu jednotky dorazilo neporušené. V případě, že došlo k poškození obsahu nebo chybí některé části, kontaktujte prosím bezplatnou zákaznickou linku a vyžádejte si další pokyny. Nevracejte prosím tuto jednotku zpět distributorovi bez předchozího kontaktování zákaznické podpory.

Úvod: Vizi Spot LED PRO je kompaktní, DMX kompatibilní zařízení s pohyblivou hlavou a jasným světelným výstupem. Může fungovat jako 12kanálová nebo 14kanálová DMX jednotka. Zařízení lze provozovat ve třech různých provozních režimech: v režimu Show, režimu Sound Active, nebo v režimu DMX ovládání. Vizi Spot LED PRO lze použít samostatně v režimu Stand-Alone nebo v konfiguraci Master/Slave. *Nejlepších výsledků lze dosáhnout vylepšením paprskových efektů současným použitím mlhy nebo speciálních kouřových efektů.*

Zákaznická podpora: Narazíte-li na jakýkoliv problém, neváhejte kontaktovat svůj oblíbený obchod se značkou American Audio.

Nabízíme také možnost kontaktovat nás přímo: Můžete nás kontaktovat přímo na stránkách www.americandj.eu nebo skrze email: support@americandj.eu

Varování! Nevystavujte tuto jednotku dešti nebo vlhku, snížíte tím a předcházíte tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

Varování! *Nebezpečí vážného poranění zraku. Nikdy se nedívejte přímo do světelného zdroje!*

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ

V zájmu vaší osobní bezpečnosti si prosím před instalací a provozováním této jednotky přečtete celý tento návod.

- Vyhněte se používání jednotky v dešti nebo vlhkém prostředí, snížíte nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nevlévejte do jednotky vodu ani jiné tekutiny.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, má-li poškozený napájecí kabel.
- Nepokoušejte se z elektrického kabelu odstranit nebo ulomit zemnicí kolík. Tento kolík má za úkol snižovat nebezpečí úrazu elektrickým proudem a nebezpečí požáru v případě vnitřního zkratu.
- Před jakýmkoliv zapojováním jednotku odpojte od hlavního zdroje napětí.
- Za žádných okolností nesnímejte kryt. Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části.
- Nikdy jednotku nepoužívejte, je-li odstraněn kryt.
- Ujistěte se, že jednotka je namontována v místě, které umožňuje řádnou ventilaci. Mezi tímto zařízením a zdí ponechejte alespoň 15 cm volného prostoru.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, došlo-li k jejímu poškození.
- Tato jednotka je konstruována pouze pro vnitřní použití, její použití ve vnějších prostorách ruší všechny záruky.
- Vždy jednotku namontujte bezpečně a tak, aby byla stabilní.
- Napájecí kabely by měly být vždy vedeny tak, aby se po nich nešlapalo a nedocházelo k jejich poškození věcmi o ně opřenými nebo na ně položenými. Zvláštní pozornost by měla být věnována kabelům u zástrček, zásuvek a místu, kde ústí z přístroje.
- Čištění - Zařízení čistěte pouze dle doporučení výrobcem. Detaily o čištění na straně 27.
- Teplo - Neumísťujte přístroj blízko zdrojů tepla jako jsou radiátory, ohřívače vzduchu, konvektory, nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které produkují teplo.
- Zařízení by mělo být opraveno kvalifikovaným personálem v následujících případech:
 - A. Na zařízení spadl předmět, nebo došlo k rozlítí tekutiny do zařízení.
 - B. Zařízení bylo vystaveno dešti nebo vodě.
 - C. Zařízení nepracuje normálně nebo vykazuje opakované změny ve výkonu.

OBECNÉ INFORMACE

Chcete-li dosáhnout co nejlepšího výkonu tohoto produktu, přečtěte si prosím pečlivě tento návod k obsluze a seznamte se se základními pravidly obsluhy této jednotky. Tyto instrukce obsahují důležité bezpečnostní informace týkající se používání a údržby této jednotky. Uchovávejte prosím tento návod v blízkosti jednotky pro případ, že jej budete v budoucnu potřebovat.

Společnost American DJ® nebude odpovědná za škody způsobené nedodržením tohoto návodu nebo neoprávněnou úpravou této jednotky.

Pozor! Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části. Nepokoušejte se přístroj sami opravovat, připravili byste se tím o výrobní záruku. Ve velice nepravděpodobném případě, že bude vaše jednotka vyžadovat servis, neváhejte kontaktovat společnost American DJ®.

VLASTNOSTI

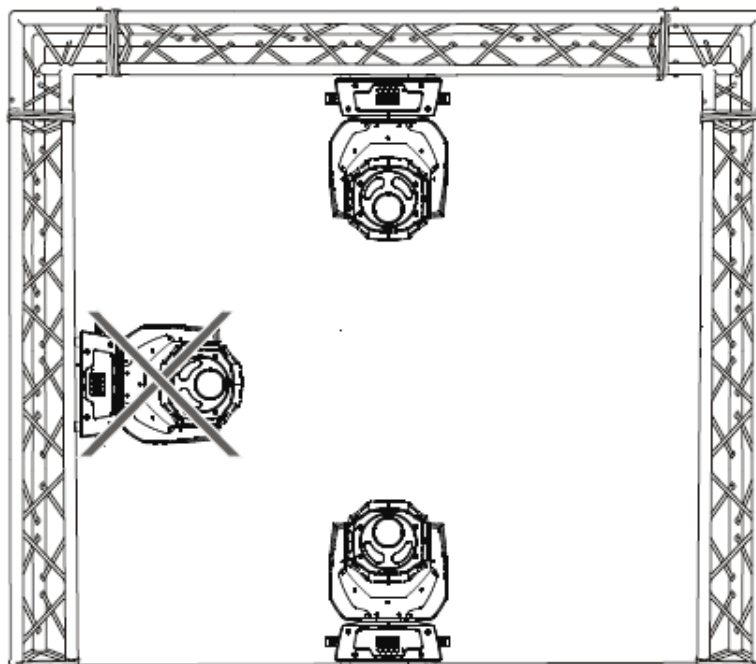
- Kompatibilní s protokolem DMX-512 (Používá 12 nebo 14 DMX kanálů)
- 3 provozní režimy - Sound-Active, režim Show a DMX ovládání
- Vnitřní mikrofón
- Úprava a ukládání scén do paměti
- Proměnné strobo (1-12 bliknutí za vteřinu)
- Přepínatelný pohyb PAN z 540° na 630°
- 270° pohyb TILT
- Digitální displej pro nastavení funkce a adresy

MONTÁŽ

Při instalaci jednotky musí být zavěšení nebo montážní prostor schopen unést desetinásobek hmotnosti bez jakékoliv deformace. Při instalaci musí být jednotka vždy zajištěna použitím sekundárního bezpečnostního příslušenství, jakým jsou například vhodné bezpečnostní kabely. Během montáže, odstraňování a údržby tělesa nikdy nestůjte přímo pod ním.

Stropní montáž vyžaduje rozsáhlou zkušenost. Kromě jiného je třeba vypočítat pracovní meze zatížení, znát použitý instalační materiál a zajistit pravidelné bezpečnostní inspekce veškerého instalačního materiálu i zařízení. Nemáte-li tuto kvalifikaci, nepokoušejte se zařízení sami nainstalovat.

Instalace by měla být jednou za rok zkontrolována kvalifikovanou osobou.

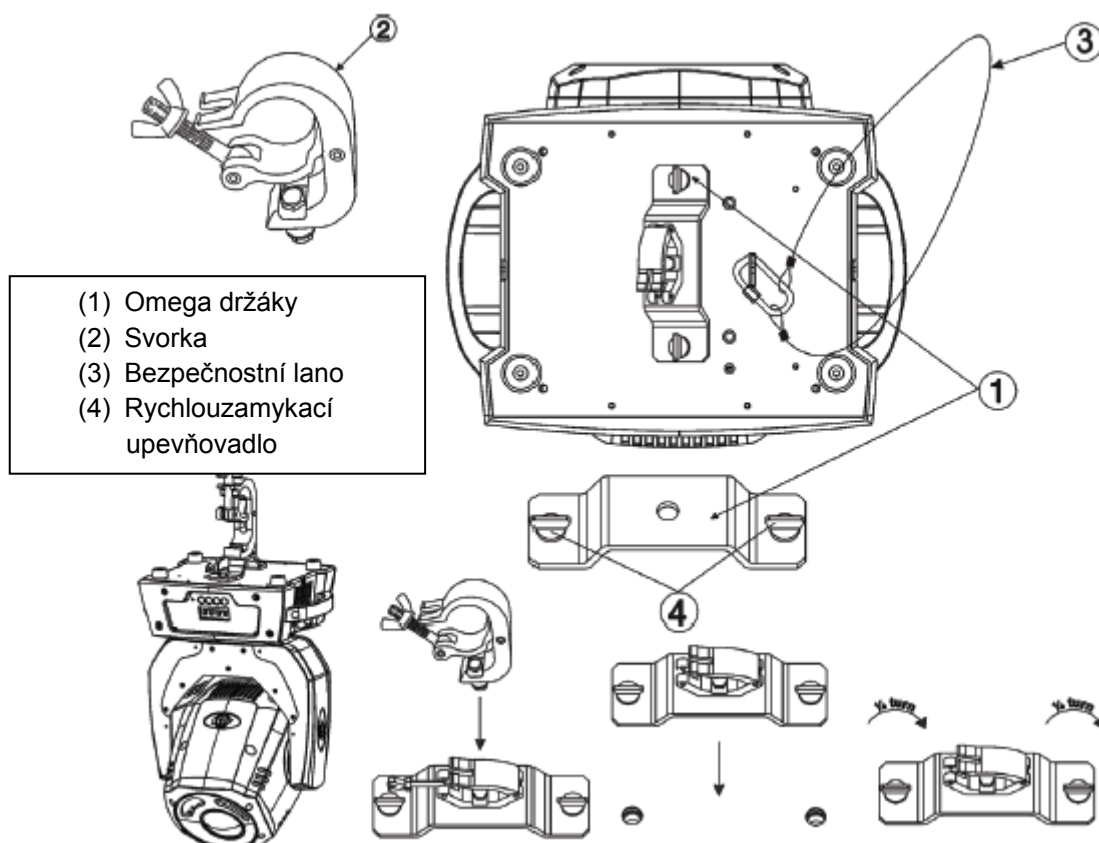


MONTÁŽ (pokračování)

Vizi Spot LED PRO lze provozovat ve třech montážních polohách - visící obráceně ze stropu, namontovaný bokem nebo postavený na rovném povrchu. Abyste se vyhnuli vnitřnímu poškození jednotky, nikdy ji nemontujte na stranu tak, jak je zobrazeno výše.

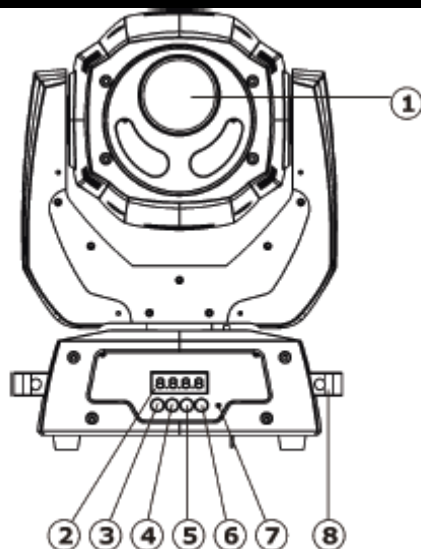
Ujistěte se, že se ve vzdálenosti do 0,5 m od tohoto zařízení nenachází žádný hořlavý materiál (dekorace, apod.). Vždy použijte a instalujte dodaný bezpečnostní kabel coby bezpečnostní opatření k předejití náhodné škody a/nebo úrazu v případě, že selže svorka (viz další strana). K sekundárnímu upevnění nikdy nepoužívejte držadlo.

UPOZORNĚNÍ: Vhodná teplota prostředí pro provoz tohoto osvětlovacího tělesa je mezi -25° C a 45° C. Neumísťujte toto osvětlovací těleso v prostředí, kde se teplota pohybuje pod nebo nad teplotami uvedenými výše. Tím umožníte, aby jednotka fungovala nejlepším možným způsobem, a pomůžete prodloužit její životnost.

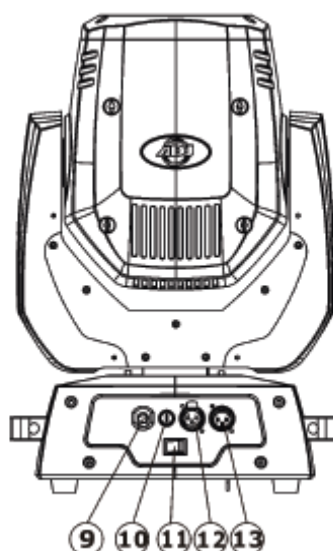


Přišroubujte každou svorku jedním šroubem M12 a matkou k omega držákům. Vložte rychlouzamykací upínadlo prvního omega držáku do příslušného otvoru na spodní straně přístroje Vizi Spot LED PRO. Zcela utáhněte rychlouzamykací upínadlo otočením ve směru hodinových ručiček. Namontujte druhý omega držák. Protáhněte bezpečnostní kabel otvory na spodní straně základny a přes závěsný systém nebo bezpečný upevňovací bod. Vložte konec do karabiny a bezpečně utáhněte šroub.

PŘEDNÍ STRANA



ZADNÍ STRANA



1. Objektiv - Tento vysoce výkonný objektiv lze plně zaostřit v DMX režimu. Na **stranách 21-25** najdete DMX hodnoty a funkce.

2. Digitální displej - Zobrazuje nabídky a provozní funkce, ze kterých můžete vybírat.

3. Tlačítko Mode/ESC - Používá se k opuštění nabídek a pohybu zpět skrze některé nabídky.

4. Tlačítko Up - Používá se k pohybu vpřed při procházení systémové nabídky.

5. Tlačítko Down - Používá se k pohybu zpět při procházení systémové nabídky.

6. Tlačítko Enter - Používá se k vybírání a potvrzování funkce při práci v systémové nabídce. Dále se používá k opuštění některých nabídek.

7. Mikrofon - Tento mikrofon přijímá externí nízké frekvence a spouští tak jednotku v režimu Sound-Active. Mikrofon je konstruován tak, aby přijímal pouze zvuky nízké frekvence, poklepání na mikrofon a vysokofrekvenční zvuky nemusejí jednotku spustit.

8. Držadla - Zabudovaná držadla. S jednotkou vždy manipulujte za zabudovaná držadla. Nikdy jednotku nezvedejte nebo nenoste za pohyblivou hlavu nebo třmen. Taháním nebo transportem jednotky za pohyblivou hlavu by mohlo dojít k vážnému poškození jednotka a zrušení její záruky.

OVĽADÁNÍ A FUNKCE (pokračování)

9. Přívod elektrické energie - Tato šňůra odpovídá elektrickým potřebám jednotky. Napětí se může v závislosti na místě měnit, při připojování jednotky ke zdroji energie se ujistěte, že jej připojujete do odpovídající síťové zásuvky. Nikdy zařízení nepoužívejte, jestliže byl odstraněn nebo ulomen zemnicí kolík. Zemnicí kolík slouží ke snížení nebezpečí požárů nebo zásahu elektrickým proudem v případě, že uvnitř jednotky dojde ke zkratu.

10. Držák pojistky - V tomto uložení se nachází 2 A (1 A, 220 V) ochranná pojistka. Pojistku neodstraňujte, je určena k ochraně elektroniky v případě vážného kolísání výkonu. Jestliže autorizovaný servisní technik společnosti American DJ® nestanoví jinak, pojistku vždy vyměňte za stejný typ.

11. Vypínač zdroje - Slouží k zapínání/vypínání tělesa.

12. Výstupní XLR konektor - Tento konektor slouží k vysílání příchozího DMX signálu dalšímu DMX zařízení, nebo vysílání Master/Slave signálu do dalšího přístroje Vizi Spot LED PRO v řetězci. Nejlepších výsledků v režimech DMX nebo Master/Slave dosáhnete ukončením tohoto konektoru na poslední jednotce v řetězci (linii) pomocí terminátoru. Viz „terminátor“ na straně 8.

13. Vstupní XLR DMX konektor - Tento konektor přijímá příchozí DMX signál nebo Master/Slave signál.

SESTAVENÍ

Zdroj napětí: Vizi Spot LED PRO společnosti American DJ® obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie. Díky tomuto elektronickému přepínači se nemusíte starat o napětí ve zdi, tuto jednotku lze zapojit kdekoli.

DMX-512: DMX je zkratka pro digitální multiplex. Je to univerzální protokol používaný většinou výrobci osvětlení a ovládání coby forma komunikace mezi ovladači a inteligentními zařízeními. DMX ovladač vysílá DMX datové instrukce z ovladače do zařízení. DMX data jsou vysílána jako sériová data, která cestují z přístroje do přístroje skrz XLR konečky DATA "IN" a DATA "OUT", jež se nacházejí na všech DMX zařízeních (většina ovladačů má pouze koneček DATA "OUT").

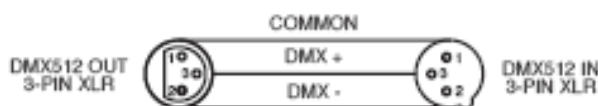
DMX spojování: DMX je jazyk, který umožňuje spojit veškeré výrobky a modely různých výrobců a ovládat je jediným ovladačem. To lze provést pouze se zařízeními a ovladačem, které jsou DMX kompatibilní. K zajištění řádného přenosu DMX dat při používání několika DMX zařízení doporučujeme použít co nejkratší možnou kabelovou trasu. Pořadí, ve kterém jsou zařízení v DMX linii spojeny, neovlivňuje DMX adresování. Například; zařízení, které má přidělenou DMX adresu 1, může být umístěno kdekoli v DMX linii, na začátku, na konci, nebo kdekoli uprostřed. Proto je možné, aby zařízení nejbližší k ovladači bylo posledním zařízením v řetězci. Jakmile má zařízení přidělenou DMX adresu 1, DMX ovladač ví, že má posílat DATA přidělená k adrese 1 této jednotce, ať už je umístěna kdekoli v DMX řetězci.

Požadavky na datový kabel (DMX kabel) (pro DMX a Master/Slave provoz): Vizi Spot LED PRO lze ovládat pomocí protokolu DMX-512. Může fungovat jako 12kanálová nebo 14kanálová DMX jednotka. DMX adresa se nastavuje elektronicky pomocí ovládání na bočním panelu jednotky. Vaše jednotka a DMX ovladač vyžadují pro datový vstup a výstup použití schváleného datového kabelu DMX-512 110 Ω (Obrázek 1). Doporučujeme použití kabelů Accu Cable DMX. Vyrábíte-li vlastní kabely, použijte standardní stíněný kabel 110-120 Ω (tento kabel lze zakoupit téměř v každém profesionálním obchodě s osvětlovacími a hudebními potřebami). Vaše kabely by měly být zakončeny samcem konektoru XLR na jedné straně a samicí konektoru XLR na straně druhé. Pamatujte také na to, že DMX kabel musí být řetězen a nelze jej dělit.

Upozornění: Při výrobě vlastních kabelů se řiďte dle obrázků 2 a 3. U XLR konektoru nepoužívejte zemnicí kolík. Nepřipojujte stínící vodič kabelu k zemnicímu kolíku a nedovolte kontakt stínícího vodiče s vnějším pouzdrem XLR. Uzemnění stínění může způsobit zkrat a nestabilní chování.



Obrázek 1



Obrázek 2



Obrázek 3

Konfigurace pinů XLR

Pin1 = Zem

Pin2 = Data Compliment (-)

Pin3 = Data True (+)

Zvláštní poznámky: Zakončení řetězce. Používáte-li delší kabelové trasy, je možné, že na poslední jednotce bude z důvodu předejití nestabilního chování soustavy nutné použít terminátor. Terminátor je rezistor 90-120 Ω 1/4 Watt, který se zapojí mezi piny 2 a 3 samce XLR konektoru (DATA + a DATA -). Tato jednotka se zasune do samice konektoru XLR na poslední jednotce v řetězci, a tím se řetězec ukončí. Použitím terminátoru (ADJ součástka číslo Z-DMX/T) snížíte možnost nestabilního chování soustavy.



Zakončení snižuje signálové chyby a pomáhá předcházet problémům s přenosem signálu a interferencím. Doporučujeme také připojit DMX koncovku (odpor 120 Ω , 1/4 Watt) mezi PIN 2 (DMX -) a PIN 3 (DMX +) posledního zařízení.

Obrázek 4

5pinové XLR DMX konektory. Někteří výrobci používají namísto 3pinových kabelů pro DATA přenos 5pinové DMX kabely. 5pinové DMX zařízení může být použito v 3pinové DMX linii. Při zapojení standardního 5pinového datové kabely do 3pinové linie je třeba použít kabelový adaptér. Tyto adaptéry jsou dostupné ve většině obchodů s elektronikou. Tabulka níže ukazuje správnou konverzi kabelů.

Konverze 3pinový XLR na 5pinový XLR		
Vodič	3pin XLR samice (výstup)	5pin XLR samec (vstup)
Zem/stínění	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (signál -)	Pin 2	Pin 2
Data True (signál +)	Pin 3	Pin 3
Nevyužito		Pin 4 – Nepoužívat
Nevyužito		Pin 5 – Nepoužívat

SYSTÉMOVÁ NABÍDKA

0	ADDR	AXXX A001		Indikuje počáteční DMX adresu A001 také v nastavení pro Slave	
1	TEST	T-01-T-XX		Automaticky otestuje funkci	
2	PLAY	RUN	MSTR/ALON	Spustí jednotku jako „master“ nebo samostatně („alone“) při automatickém režimu	
		AUDI	MSTR/ALON	Zařízení běží jako „master“ nebo samostatně „alone“ při sound-active režimu	
		AUTO	Clos/ Hold/ Auto/ Audi	Bez DMX stavu	
3	RESE	ALL		Resetuje všechny motory a vrátí zařízení do původní pozice	
		SCAN		Resetuje pouze motor PAN/TILT	
		COLR		Resetuje pouze motory barvy	
		GOBO		Resetuje pouze motory gobo a rotace	
		OTHR		Resetuje ostatní motory	
4	TIME	LIFE	0000-9999	Zobrazuje celkovou dobu provozu zařízení	
		CLMP		Vymaže dobu provozu světelného zdroje	
5	RPAN	ON/OFF		Otočí pohyb PAN	
6	RTLT	ON/OFF		Otočí pohyb TILT	
7	FINE	ON/OFF		Přepíná 16 bit/8 bit	
8	DEGR	540/630		Výběr úhlu PAN	
9	MIC	M-XX M 70		Citlivost mikrofonu	
10	DISP	VALU	D-XX D-00 (DXXX)	Zobrazuje DMX512 hodnotu jednotlivých kanálů	
		DON	ON/OFF	Displej se po 2 minutách vypne	
		FLIP	ON/ OFF	Tato funkce otočí displej o 180°	
		LOCK	ON/ OFF	Zamknutí kláves	
11	SPEC	RDMX	ON/OFF	Změna DMX adresy pomocí vnějšího ovladače	
		SPOT	ON/OFF	Optimalizace světelného zdroje	
		DFSE	ON/OFF	Resetuje veškeré funkce zařízení na původní hodnoty	
		FEED	ON/OFF	Zapnutí/vypnutí zpětné vazby (korekce chyb)	
		FANS	AUTO/HIGH/LOW	Výběr režimu větráků	
		HibE	OFF/1-99M 15M	Režim Stand By	
		VER	V1 0-V9.9	Verze softwaru	
		ADJU	CODE CXXX	Kód zařízení *kód je „C050“	
12	EDIT		CH01~CHXX XXXX (-128~127)	Usazení motoru	
		SEPR	AUTO IP01-IP07	Výběr programu k úpravě	
		STEP	S-01 -S--48	Nastavení délky programu	
		SCXX	C-01-C-XX XXX(0-255)	Úprava kanálů jednotlivých scén	
			TIME	T XXX (001-999)	Čas jednotlivých scén
			CEDT	ON/OFF	Úprava programu pomocí ovladače
		Tlačítko	RE .XX	Automatické uložení	
		RUN	ON/OFF	Test programu	

Implicitní nastavení zvýrazněno šedě.

SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

NABÍDKA ADRESY (ADDRESS) -

AOO1 - A511 (hodnota) - Zde nastavujete DMX adresu jednotky.

NABÍDKA TEST -

T-01 - T-XX (Test) - Testuje funkce jednotlivých kanálů.

Poznámka: Některé kanály nelze otestovat.

NABÍDKA PLAY -

RUN - Spustí jednotku jako „master“ nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone). Jednotka spustí režim vnitřního programu.

AUDI (Audio) - Spustí jednotku jako „master“ nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone) v režimu Sound-Active.

AUTO - Toto je pohotovostní režim pro případ, že se ztratí DMX signál. Na výběr máte za čtyř nastavení:

- „Hold“ - Implicitní nastavení, které v případě ztráty signálu podrží jednotce poslední nastavení.
- „Close“ - Zařízení se vrátí zpět do původní polohy.
- „Auto“ - Zařízení se přepne do automatického režimu a bude přehrávat předprogramované show.
- „Audi“ - Zařízení se přepne do režimu Sound Active.

Nabídka obnovení/resetu (RESE) -

ALL - Resetuje všechny motory jednotky.

SCAN - Resetuje motory ovládající pohyb PAN/TILT.

COLR (barva) - Resetuje motory barev.

GOBO - Resetuje motory gobo.

OTHR - Resetuje všechny ostatní motory.

Nabídka čas (TIME) -

LIFE - Zobrazuje celkovou dobu provozu zařízení.

CLMP - Vymaže dobu provozu zařízení.

Nabídka RPAN (otočený PAN) -

ON/OFF - Je-li vybráno „On“, dojde k otočení pohybu PAN.

Nabídka RTILT (otočený TILT) -

ON/OFF - Je-li vybráno „On“, dojde k otočení pohybu TILT.

Nabídka FINE -

ON/OFF - Přepíná mezi 8bit (hrubým) a 16bit (jemným) pohybem PAN a TILT. Zde také přepínáte režim DMX kanálů mezi 10kanálovým (8bit) a 12 kanálovým (16bit) DMX režimem.

Nabídka úhlu PAN (DEGR) -

540/630 - Přepíná úhel PAN mezi 630 a 540 stupni.

Nabídka mikrofonu (MIC) -

M-01-M-70 - Touto funkcí můžete učinit vnitřní mikrofon více či méně citlivým na zvuk.

Nabídka displeje (DISPLAY) -

VALU (DMX-512 hodnota) - Zobrazení hodnoty DMX 512 každého kanálu.

D ON - Po 2 minutách vypíná digitální displej.

FLIP - Otáčí digitální displej o 180°.

LOCK - Při aktivované této funkce se tlačítka automaticky zamknou. Více informací na **straně 14**.

Nabídka SPEC -

RDMX - Umožní úpravu DMX adresy pomocí externího ovladače.

SPOT - Zapíná bodový paprsek pro lepší optimalizace světelného zdroje.

DFSE (Původní nastavení) - Resetuje jednotku a obnoví původní nastavení.

SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

FEED - Zapne/vypne zpětnou vazbu PAN/TILT (korekce chyb).

FANS - Volba režimu provozu větráků.

HIBE - Tato funkce automaticky vypne světelný zdroj a krokovací motory. Viz **strana 16**.

VER (Verze) - Zobrazuje verzi softwaru.

ADJU – Kalibrační funkce

Nabídka úprav (EDIT) -

SEPR (AUTO IP01 - IP07) - Umožňuje úpravu libovolného ze 7 vnitřních programů.

STEP (S-01 - S-48) - Toto jsou místa pro kroky, které zapisujete do svých programů. Je zde celkem 48 kroků. Viz úprava programu.

SCXX (SC01 - SC30) - Toto jsou scény, které lze uložit do programu. Uchová celkem 30 scén.

REC - Tímto uložíte svůj upravený program.

RUN - Tímto spustíte svůj upravený program.

Systémová nabídka: Vizi Spot LED PRO má jednoduše ovladatelnou systémovou nabídku. Následující část detailně popisuje funkce jednotlivých příkazů v systémové nabídce.

Do hlavní nabídky vstoupíte stiskem tlačítka MODE/ESC (3) na přední straně jednotky. Mačkejte tlačítka UP (4) nebo DOWN (5) dokud nenajdete funkci, kterou si přejete upravit. Jakmile najdete funkci, kterou si přejete změnit, stiskněte tlačítko ENTER. Stejně jako předtím, klepněte na tlačítko UP nebo DOWN, čímž funkci změníte. Až provedete změny, klepněte na tlačítko ENTER. Tím změnu uzamknete v systému. Jestliže na tlačítko ENTER neklepnete do osmi vteřin, systém se automaticky vrátí do předchozí nabídky. Chcete-li opustit volbu bez uložení úprav, stiskněte tlačítko MODE/ESC.

HLAVNÍ NABÍDKA ADDR -

ADDR - Nastavení DMX adresy pomocí ovládacího panelu -

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ADDR“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní se zobrazí „A001“. Mačkáním tlačítek UP nebo DOWN upravte DMX adresu.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Když je na displeji „A001“, můžete přímo mačkáním tlačítek UP nebo DOWN měnit počáteční DMX adresu.

HLAVNÍ NABÍDKA TEST -

TEST - Testuje funkce jednotlivých kanálů.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TEST“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „T-01“. Nyní můžete stiskem tlačítka UP otestovat jednotlivé kanály.
4. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku.

HLAVNÍ NABÍDKA PLAY -

RUN - Spustí jednotku v automatickém režimu jako „master“ v konfiguraci Master/Slave, nebo jako samostatnou (stand-alone) jednotku -

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RUN“, pak stiskněte ENTER.
4. Klepnutím na tlačítka UP nebo DOWN volíte mezi „MSTR“ nebo „ALON“, svou volbu potvrdíte stisknutím „ENTER“, na displeji se zabliká „PASS“ a zařízení začne fungovat.

AUDI - Spustí jednotku v režimu Sound Active jako „master“ nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone).

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUDI“, pak stiskněte ENTER.
4. Klepnutím na tlačítka UP nebo DOWN volíte mezi „MSTR“ nebo „ALON“, svou volbu potvrdíte stisknutím „ENTER“, na displeji se zabliká „PASS“ a zařízení začne fungovat.

AUTO - Toto je pohotovostní režim pro případ, že se ztratí DMX signál. Zařízení může fungovat ve 4 režimech, na straně 10 najdete popis těchto 4 režimů -

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUTO“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní můžete zvolit mezi „CLOSE“, „HOLD“, „AUTO“, nebo „AUDI“. „HOLD“ je implicitní nastavení.
5. Zvolte režim, ve kterém chcete, aby jednotka fungovala v případě ztráty DMX signálu a stiskněte ENTER.

HLAVNÍ NABÍDKA RESE -

ALL - Jakmile aktivujete funkci reset, jednotka započne resetovací pohyb.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ALL“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete všechny motory nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

SCAN - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor PAN/TILT.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SCAN“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motory PAN/TILT nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

COLR - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor barevného kotouče.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „COLR“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motor barevného kotouče nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

GOBO - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor gobo kotouče.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „GOBO“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motor gobo kotouče nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

OTHR - Když aktivujete tuto funkci, zařízení resetuje všechny ostatní motory, které nejsou uvedeny v nabídce RESET.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „OTHR“.

4. Stiskem tlačítka ENTER resetujte všechny ostatní motory nebo tlačítkem MODE/ESC reset zrušte a vraťte se zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA TIME -

LIFE - Umožňuje zobrazit celkovou dobu provozu jednotky.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TIME“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LIFE“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

CLMT - Umožňuje smazat dobu provozu jednotky.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TIME“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „CLMT“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA RPAN -

RPAN - Dojde k obrácení PAN pohybu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RPAN“, pak stiskněte ENTER.
3. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA RTLT -

RTLT - Dojde k obrácení TILT pohybu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RTLT“, pak stiskněte ENTER.
3. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA FINE -

FINE - Přepíná mezi 8bit (hrubým) a 16bit (jemným) pohybem PAN a TILT. Zde také přepínáte režim DMX kanálů mezi 12kanálovým (8bit) a 14 kanálovým (16bit) DMX režimem.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FINE“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“ (14kanálový režim), chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“ (12kanálový režim), chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA DEGR -

DEGR - Umožňuje měnit úhel PAN.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DEGR“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „630“ NEBO „540“.
4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrdíte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA MIC -

MIC - Vnitřní mikrofon lze učinit citlivějším nebo méně citlivým.

1. Vstupte do hlavní nabídky. 3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „MIC“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „M-01“.
5. Pomocí tlačítek UP nebo DOWN můžete upravit citlivost mikrofonu od „M-01“ do „M-99“.
6. Jakmile dosáhnete požadované citlivosti mikrofonu, stiskem tlačítka potvrdíte ENTER.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA DISP -

VALU - Zobrazení hodnoty DMX 512 každého kanálu -

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „VALU“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „D-00“. Pomocí tlačítka UP vyberte požadovaný kanál. Jestliže zvolíte „D-05“, na displeji se zobrazí pouze DMX hodnota kanálu 5.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Nyní se zobrazení změní podle DMX hodnoty 5. kanálu.

D ON - Je-li funkce zapnuta (ON), displej se po 2 minutách vypne -

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“, pak stiskněte ENTER. 3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „D ON“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

FLIP - Otočí displej o 180°.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FLIP“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

LOCK - Umožňuje aktivovat automatický zámek kláves. Je-li tato funkce aktivována, tlačítka se po 15 vteřinách po posledním stisknutí automaticky zamknou. Podržením tlačítka MODE/ESC po dobu 3 vteřin deaktivujete zámek kláves.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LOCK“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA SPEC -

RDMX - Díky této funkci můžete měnit DMX adresu pomocí libovolného DMX ovladače. Tato funkce je z továrny nastavena jako zapnutá.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RDMX“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka UP zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem „ENTER“ potvrďte, zabliká „PASS“.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Chcete-li tuto funkci použít, řiďte se těmito pokyny:

Jestliže chcete nastavit adresu své jednotky, musíte nejprve najít adresu, na kterou je jednotka aktuálně nastavena. Tam můžete poté adresu upravit. Nejprve se ujistěte, že jsou všechny kanály nastaveny na hodnotu „0“.

1. Na svém DMX ovladači nastavte DMX hodnotu 1. kanálu na „7“.
2. Nyní nastavte DMX hodnotu 2. kanálu na „7“, čímž nastavíte počáteční adresu mezi 1 a 255. Chcete-li počáteční adresu nastavit mezi 256 a 511, nastavte 2. kanál na hodnotu „8“.
3. 1. Nastavte DMX hodnotu 3. kanálu na požadovanou počáteční adresu. Jednotce potrvá asi 20 vteřin přijmout novou DMX adresu.

PŘÍKLAD: Chcete-li tedy, aby adresa byla 57, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Pokračujte nastavením hodnoty kanálu 1 na „7“, hodnoty kanálu 2 na „7“ a hodnoty kanálu 3 na „57“.

Druhý příklad: Chcete-li tedy, aby adresa byla 420, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Jestliže chcete, aby byla adresa 420, nastavte hodnotu kanálu 1 na „7“, hodnotu kanálu 2 na „8“ a hodnotu kanálu 3 na „164“. ($256 + 164 = 420$)

SPOT - Umožňuje upravit nastavení LED pomocí ovládacího panelu. Clona se otevře a bude možné upravit LED. V tomto režimu nebude zařízení reagovat na žádný ovládací signál.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPOT“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „ON/OFF“.
5. Stiskem tlačítka UP zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
6. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

DFSE - Umožňuje obnovit tovární nastavení přístroje. Veškerá nastavení budou vrácena zpět na standardní hodnoty. Veškeré upravené scény budou ztraceny. Při obnovení továrního nastavení musí být jednotka nastavena na adresu, kterou jednotka měla ve chvíli, kdy jste začali s úpravami.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DFSE“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „ON/OFF“.
5. Stiskem tlačítka UP zobrazte „ON“, čímž tuto funkci aktivujete, chcete-li tuto funkci deaktivovat, zvolte „OFF“.
6. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Při opuštění této funkce začne jednotka znovu načítat data.

FEED - Umožňuje zapnout/vypnout korekci chyb PAN/TILT. Tato funkce automaticky opraví PAN/TILT v případě, že došlo k jeho posunutí z místa.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FEED“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

FANS - Umožňuje vybrat rychlost větráku mezi nastavením pomalu (Low), rychle (High) nebo automaticky (Auto). Implicitní nastavení je automatické (Auto).

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FANS“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „AUTO“, „HIGH“ nebo „LOW“.
4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HIBE - Pomocí této funkce můžete jednotku automaticky nechat vypnout LED a krokovací motory. Implicitní nastavení této funkce je 15 minut. Po 15 minutách, kdy jednotka nepřijímá žádný DMX signál, dojde k automatickému vypnutí světelného zdroje a motorů. Tato vlastnost prodlužuje životnost světelného zdroje a motorů. Dobu vypnutí je možné úplně vypnout (OFF) nebo v rozmezí 1 až 99 minut. Jakmile jsou motory a světelný zdroj vypnuté, při přijetí DMX signálu se nastaví do původní polohy. Je-li funkce vypnutá (OFF), světelný zdroj ani motory se nevypnou, dokud nedojde k vypnutí přístroje nebo odpojení přívodu energie.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „HIBE“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP nebo DOWN upravte dobu vypnutí.
4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

VER - Touto funkcí zobrazíte verzi softwaru jednotky.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „VER“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „V-1.0“, displej může ukázat také „V-2.0“, „V-9.9“ atd.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku.

ADJU - Slouží k zajištění vyrovnaní motorů a k seřízení těch motorů, které vyrovnané nejsou.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ADJU“, pak stiskněte ENTER.
4. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „CODE“, pak stiskněte ENTER.
5. Na displeji se objeví „CXXX“, kde XXX představuje kalibrační heslo. Kalibrační heslo je „C050“. Tlačítka UP nebo DOWN zadáte správné heslo.
6. Jakmile zadáte správné heslo, na displeji se objeví „CHXX“, kde XX představuje číslo kanálu zařízení.
7. Stiskem tlačítka UP nebo DOWN zvolte požadovaný kanál, který chcete kalibrovat, a stiskem ENTER volbu potvrďte.
8. Na displeji se zobrazí „xxxx“, kde xxxx představuje kalibrační hodnoty.
9. Pomocí tlačítek UP a DOWN upravte požadované kalibrační hodnoty v rozsahu -128 až 127. Při posouvání nahoru a dolů kalibračními hodnotami si můžete všimnout malých změn u kotouče nebo motoru, který se pokoušíte kalibrovat.
10. Jakmile dosáhnete požadované kalibrace, stiskem tlačítka ENTER potvrďte a uzamkněte kalibraci.
11. Až budete s kalibrací hotovi, stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

EDIT - Umožňuje zapsat program do paměti (EEPROM) pomocí ovládacího panelu nebo externího ovladače. **Na straně 18 najdete detailní pokyny.**

SEPR (IP01-IP07) - Umožňuje upravovat libovolné vnitřní programy (IP01-IP07).

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SEPR“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „IPXX“. XX zde představuje 01-07. Pomocí tlačítek UP nebo DOWN najdete požadovaný program, který chcete upravit. Stiskem tlačítka ENTER přejdete k úpravě zvoleného programu.
5. Stiskem ENTER provedete uložení a stiskem MODE/ESC opustíte nabídku.

STEP (S-01 - S-48) - Umožňuje naprogramovat počet kroků v jednotlivém programu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „STEP“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „S-01“, to představuje první krok Vašeho programu. Ve funkci „Run“ můžete vyvolat až 48 scén. Například, je-li zobrazeno „S-05“, znamená to, že funkce „Run“ spustí první 5 scén uložených pomocí funkce „Edit“.
5. Stiskem ENTER provedete uložení a stiskem MODE/ESC opustíte nabídku.

SCXX - Tato funkce umožňuje zvolit počet scén v programu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SC01“.
4. Na displeji je „SC01“, to značí první scénu Vašeho programu. Můžete vyvolat až 48 scén. Například, je-li na displeji „SC05“, znamená to, že funkce „Run“ spustí prvních 5 scén, které jste pomocí funkce „Edit“ uložili.
5. Stiskem ENTER provedete uložení a stiskem MODE/ESC opustíte nabídku.

REC - Umožňuje automaticky nahrát scény pro externí ovladač.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „REC“.
4. Na displeji se zobrazí „RE.XX“, kde XX představuje číslo scény ve vnitřní paměti, kde jsou uloženy scény z ovladače.
5. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte požadované číslo scény.
6. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte, a zařízení začne nahrávat scény z externího ovladače.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

RUN - Pomocí funkce „RUN“ můžete spustit svůj předem vytvořený program. Počet kroků vyberete pomocí volby „Step“ (S-01 - S-48).

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RUN“, pak stiskněte ENTER.
4. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „ON“ nebo „OFF“. Chcete-li spustit svůj program, zvolte „ON“ a stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

ÚPRAVA PROGRAMU

Proces úpravy 1: Použití ovládacího panelu jednotky:

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“. Stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „SCXX“, kde XX představuje číslo scény. Například: Je zobrazeno „SC01“, to znamená, že budete upravovat scénu 1, stiskněte ENTER. Číslo scény můžete měnit stiskem tlačítka UP.
4. Stiskněte ENTER, na displeji se zobrazí „C-X“, kde X představuje číslo kanálu. Je-li na displeji „C-01“, budete upravovat kanál 1 vybrané scény, stiskněte ENTER:

ÚPRAVA PROGRAMU (pokračování)

- Číslo scény můžete měnit stiskem tlačítka UP.
5. Na displeji se zobrazí DMX hodnota kanálu, který upravujete. Hodnota bude zobrazena jako „11XX“, to znamená kanál 11 upravované scény, DMX hodnota je XX.
 6. Stiskem tlačítka UP upravujete DMX hodnotu, dokud pro kanál nezískáte potřebný efekt.
 7. Stiskem tlačítka ENTER otevřete úpravu ostatních kanálů této scény.
 8. Opakujte kroky 5-8, dokud nedokončíte nastavení DMX hodnot všech kanálů této scény, každá scéna může mít maximálně 15 kanálů.
 9. Jakmile jsou všechny kanály dokončeny, začne displej blikat. TIME představuje čas potřebný k přehrání této scény.
 10. Stiskem tlačítka ENTER spustíte úpravu potřebného času, na displeji se zobrazí „TXXX“, kde X představuje čas potřebný k přehrání této scény. Například: „T002“ znamená, že scéna 1 potřebuje k přehrání 0,4 vteřiny, „T015“ znamená, že scéna 1 potřebuje k přehrání 3 vteřiny.
 11. Potřebný čas upravte stiskem tlačítka UP.
 12. Nastavení scény, kterou právě upravujete, uložíte stiskem tlačítka ENTER, displej automaticky přejde na další scénu.
 13. Opakujte kroky 3-12 při úpravě dalších scén, můžete upravit a uložit maximálně 48 scén.
 14. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku, nyní jste upravili a uložili scény pomocí ovládacího panelu jednotky. Počet kroků lze definovat v nabídce „Step“ a scény lze vyvolat funkcí „Run“. Popis spouštění scén najdete na straně 17.

Proces úpravy 2: Použití externího ovladače (Manuální nahrávání scén jedné po druhé):

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Tlačítky UP nebo DOWN vyberte „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „SC01“.
4. Stiskněte ENTER, na displeji se zobrazí „C-01“.
5. Stiskem tlačítka DOWN zvolte „CEDT“, pak stiskněte ENTER.
6. Na displeji je „OFF“, stiskem tlačítka UP zobrazte na displeji „ON“, pak stiskněte ENTER.
7. Nyní se zobrazí „SC02“. Právě jste úspěšně nahráli první scénu.
8. Potřebný krokový čas upravte stiskem tlačítka UP.
9. Nyní vyvolejte druhou scénu v ovladači.
10. Opakujte kroky 7-9, dokud nebudou nahrány všechny požadované scény.
11. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku. Počet kroků lze definovat v nabídce „Step“ a scény lze vyvolat funkcí „Run“.

Proces úpravy 3: Nahrání zvolených scén automaticky z externího ovladače:

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Tlačítky UP nebo DOWN vyberte „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „STEP“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní upravte a nastavte počet kroků stiskem tlačítek UP nebo DOWN. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte počet kroků, na displeji se na chvíli zobrazí „PASS“.
5. Nyní mačkejte tlačítko DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „REC“, pak stiskněte ENTER.
6. Na displeji se nyní zobrazí „RE.XX“, kde XX představuje číslo scény ve vnitřní paměti, kam budou uloženy scény z ovladače. Jakmile vyberete číslo scény, stiskněte ENTER.
7. Vyvolejte scény na ovladači a zařízení automaticky scény z ovladače nahraje. Poté, co je do zařízení nahrán počet scén, který byl v nabídce „STEP“ vybrán, procedura se zastaví a vrátí se do předchozí nabídky.
8. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku „EDIT“ a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

CHYBOVÉ KÓDY

Po připojení zdroje energie se jednotka automaticky nastaví do režimu „reset/test.“ Tento režim vrátí veškeré vnitřní motory do původní polohy. Vznikne-li vnitřní problém s jedním či více motory, na displeji začne blikat chybový kód ve formě „XXer“, kde XX značí číslo funkce. Například, když displej ukazuje „03Er“, znamená to, že u motoru 3. kanálu došlo k určitému problému. Vyskytne-li se při zapínání více chyb, na displeji se zobrazí všechny. Například: dojde-li v jednom okamžiku k potížím na kanálech 1 a 3, na displeji uvidíte 5krát zablikat chybovou zprávu „01Er“ a „03Er.“

Vyskytne-li se během počátečního spuštění chyba, zařízení samo vygeneruje druhý reset signál a pokusí se přenastavit všechny motory a opravit chyby. Jestliže chyby přetrvávají i po druhém pokusu, zařízení provede třetí pokus.

Jestliže se nepodaří chyby opravit ani po třetím pokusu, zařízení provede následující vyhodnocení:

1) 3 nebo více chyb - Zařízení nedokáže se třemi a více chybami řádně fungovat a proto přejde do režimu Stand-By, dokud nebude možné provést následné opravy.

2) Méně než 3 chyby - Zařízení odhalilo méně než 3 chyby, většina funkcí tedy bude řádně fungovat. Zařízení se pokusí normálně fungovat, dokud nebude možné provedení oprav technikem. Zmíněné chyby zůstanou blikat na displeji, aby upomínali na existující vnitřní chyby.

01Er – chyba pohybu PAN:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení PAN třmenu (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

03Er – chyba pohybu TILT:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení TILT (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

05Er – chyba BAREVNÉHO KOTOUČE:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení hlavy (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

06Er – chyba ROTUJÍCÍCH GOBO:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

07Er – chyba ROTACE GOBO:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

08Er – chyba PRIZMA:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

10Er – chyba OSTŘENÍ:

Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

Provozní režimy: Vizi Spot LED PRO může být provozován ve třech různých režimech. Následující část detailně popíše rozdíly mezi provozními režimy.

• **Samostatný režim Stand-Alone -**

Zařízení bude reagovat na zvuk a přehrávat vestavěné programy.

• **Režim Master/Slave**

Můžete řetězit až 16 zařízení dohromady a získat tak synchronizovanou světelnou show bez potřeby externího ovladače. Jednotky budou reagovat na zvuk a přehrávat vestavěné programy.

• **Režim DMX ovládání -**

Tato funkce Vám umožní ovládat jednotlivé vlastnosti tělesa pomocí standardního DMX-512 ovladače jako je například Elation® Show Designer.

Univerzální DMX ovládání: Tato funkce umožňuje použití univerzálního DMX-512 ovladače jako je například Elation® DMX Operator nebo Elation® Show Designer k ovládání pohybu hlavy, barevného kotouče, gobo kotouče, prizma a clony (stroba). DMX ovladač umožňuje vytvoření jedinečných programů šitých na míru Vaším potřebám.

1. Vizi Spot LED PRO má 12kanálový DMX režim a 14kanálový DMX režim. Požadovaný DMX režim zvolte dle pokynů na straně 13, nabídka „FINE“. Na stranách 21-25 najdete detailní popis DMX vlastností.
2. Chcete-li zařízení ovládat v režimu DMX, postupujte dle pokynů na stranách 10-12 a dle pokynů k nastavení, které jsou přiloženy u Vašeho DMX ovladače.
3. K ovládání různých vlastností DMX zařízení použijte fadery ovladače.
4. Díky tomu budete schopni vytvářet vlastní programy.
5. Chcete-li nastavit DMX adresu, řiďte se pokyny na straně 11.
6. U delších kabelových tras (30 metrů/100 stop a více) použijte na posledním zařízení terminátor.
7. Pomoc a více informací o provozu v DMX režimu naleznete v manuálu přiloženém k vašemu DMX ovladači.

Samostatný režim - Stand-Alone (Sound Active nebo automatický program): Tento režim umožňuje jediné jednotce fungovat podle beatů hudby nebo přehrávat vestavěný program.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUTO“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka UP vyberte „OFF“, „RUN“ nebo „AUDI“. Volbou „RUN“ spustíte v jednotce vestavěný program. Volbou „AUDI“ přepnete jednotku do režimu Sound Active.
5. Zvolte režim a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.
7. V systémové nabídce můžete dle pokynů na straně 13 změnit show nebo obrátit funkce PAN a TILT.

Provoz v režimu Master-Slave (Sound Active nebo automatický program): Tato funkce umožňuje propojit až 16 jednotek a provozovat je bez ovladače. Jednotky mohou přehrávat vestavěné programy nebo fungovat v režimu Sound Active. Při provozu v tomto režimu (Master-Slave) se jedna jednotka chová jako řídící a ostatní jednotky reagují na programy řídící jednotky. Kterákoliv jednotka může plnit jak funkci „Master“, tak funkci „Slave“.

1. Propojte jednotky pomocí XLR konektorů na jejich zadních stranách. K propojení použijte standardní mikrofónové XLR kabely. Nezapomeňte, že samec XLR konektor je vstup a samice XLR konektor je výstup. První jednotka v řetězci (Master) využije pouze XLR konektor - samici. Poslední jednotka v řetězci využije pouze XLR konektor - samce. U delších kabelových tras doporučujeme použít na posledním zařízení terminátor.
2. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkáním tlačítka UP vyberte „RUN“ nebo „AUDI“. Volbou „RUN“ spustíte v jednotkách vestavěný program. Volbou „AUDI“ přepnete jednotky do režimu Sound Active.
4. Stiskem tlačítka UP vyberte „ALON“ nebo „NAST“. To znamená samostatnou funkci (ALON) nebo režim master/slave (NAST).
5. Zvolte režim a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.
7. V systémové nabídce můžete dle pokynů na straně 13 změnit show nebo obrátit funkce PAN a TILT.

14KANÁLOVÝ REŽIM:

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	8bitový POHYB PAN
2	0 - 255	JEMNÝ 16bitový PAN
3	0 - 255	8bitový TILT POHYB
4	0 - 255	JEMNÝ 16bitový TILT

14KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

5	0 - 14 15 - 29 30 - 44 45 - 59 60 - 74 75 - 89 90 - 104 105 - 119 120 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	BAREVNÝ KOTOUČ OTEVŘENO BARVA 1 BARVA 2 BARVA 3 BARVA 4 BARVA 5 BARVA 6 BARVA 7 BARVA 8 DOPŘEDU DUHOVÝ EFEKT RYHCLE - POMALU BEZ ROTACE DOZADU DUHOVÝ EFEKT POMALU - RYCHLE
6	0 - 9 10 - 19 20 - 29 30 - 39 40 - 49 50 - 59 60 - 69 70 - 79 80 - 95 96 - 111 112 - 127 128 - 143 144 - 159 160 - 175 176 - 191 192 - 255	<u>GOBA</u> OTEVŘENO ROTUJÍCÍ GOBO 1 ROTUJÍCÍ GOBO 2 ROTUJÍCÍ GOBO 3 ROTUJÍCÍ GOBO 4 ROTUJÍCÍ GOBO 5 ROTUJÍCÍ GOBO 6 ROTUJÍCÍ GOBO 7 ROTUJÍCÍ GOBO 1 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 2 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 3 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 4 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 5 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 6 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 7 CHVĚNÍ NEUSTÁLÁ ROTACE KOTOUČE GOBO POMALU - RYCHLE
7	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>POSTUPNÉ OTÁČENÍ A ROTACE GOBO</u> POSTUPNÉ OTÁČENÍ GOBO ROTACE GOBO VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE GOBO VZAD POMALU - RYCHLE

14KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

8	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 135 136 - 143 144 - 151 152 - 159 160 - 167 168 - 175 176 - 183 184 - 191 192 - 199 200 - 207 208 - 215 216 - 223 224 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	<u>ROTUJÍCÍ PRIZMA/GOBO OTEVŘENY</u> 3FASETOVÉ PRIZMA LICHOBĚŽNÍKOVÉ PRIZMA FROST MAKRO 1 MAKRO 2 MAKRO 3 MAKRO 4 MAKRO 5 MAKRO 6 MAKRO 7 MAKRO 8 MAKRO 9 MAKRO 10 MAKRO 11 MAKRO 12 MAKRO 13 MAKRO 14 MAKRO 15 MAKRO 16
9	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>ROTACE PRIZMA a INDEXOVÁNÍ</u> INDEXOVÁNÍ PRIZMA ROTACE PRISMA VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE PRISMA VZAD POMALU - RYCHLE
10	0 - 255	<u>OSTŘENÍ</u> PLYNULÁ ÚPRAVA DALEKO - BLÍZKO
11	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	<u>CLONA(SHUTTER) A STROBO</u> LED zapnutý LED vypnutý STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý EFEKT PULZOVÁNÍ V SEKVENCÍCH LED zapnutý NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE LED zapnutý
12	0 - 255	<u>STMÍVAČ (DIMMER)</u> INTENZITA 0% - 100%
13	0 - 225 226 - 235 236 - 245 246 - 255	<u>RYCHLOST POHYBU PAN/TILT</u> MAX -> MIN RYCHLOST BLACKOUT POHYBEM BLACKOUT ZMĚNOU KOTOUČE BEZ FUNKCE

14KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

14		<u>RESET A VNITŘNÍ PROGRAMY</u>
		NORMÁLNÍ ZMĚNA BARVY
	0 - 19	ZMĚNA BARVY NA LIBOVOLNOU POZICI
	20 - 39	BEZ FUNKCE
	40 - 79	RESET VŠECH MOTORŮ
	80 - 84	RESET MOTORU SCAN
	85 - 87	RESET MOTORU BAREV
	88 - 90	RESET MOTORU GOBO
	91 - 93	BEZ FUNKCE
	94 - 96	RESET OSTATNÍCH MOTORŮ
	97 - 99	VNITŘNÍ PROGRAM 1
	100 - 119	VNITŘNÍ PROGRAM 2
	120 - 139	VNITŘNÍ PROGRAM 3
	140 - 159	VNITŘNÍ PROGRAM 4
	160 - 179	VNITŘNÍ PROGRAM 5
	180 - 199	VNITŘNÍ PROGRAM 6
	200 - 219	VNITŘNÍ PROGRAM 7
	220 - 239	PROGRAM SOUND ACTIVE
	240 - 255	

12KANÁLOVÝ REŽIM:

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	8bitový POHYB PAN
2	0 - 255	8bitový TILT POHYB
3		BAREVNÝ KOTOUČ
	0 - 14	OTEVŘENO
	15 - 29	BARVA 1
	30 - 44	BARVA 2
	45 - 59	BARVA 3
	60 - 74	BARVA 4
	75 - 89	BARVA 5
	90 - 104	BARVA 6
	105 - 119	BARVA 7
	120 - 127	BARVA 8
	128 - 189	DOPŘEDU DUHOVÝ EFEKT
		RYCHLE - POMALU
	190 - 193	BEZ ROTACE
	194 - 255	DOZADU DUHOVÝ EFEKT
		POMALU - RYCHLE

12KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

4	0 - 9 10 - 19 20 - 29 30 - 39 40 - 49 50 - 59 60 - 69 70 - 79 80 - 95 96 - 111 112 - 127 128 - 143 144 - 159 160 - 175 176 - 191 192 - 255	GOBA OTEVŘENO ROTUJÍCÍ GOBO 1 ROTUJÍCÍ GOBO 2 ROTUJÍCÍ GOBO 3 ROTUJÍCÍ GOBO 4 ROTUJÍCÍ GOBO 5 ROTUJÍCÍ GOBO 6 ROTUJÍCÍ GOBO 7 ROTUJÍCÍ GOBO 1 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 2 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 3 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 4 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 5 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 6 CHVĚNÍ ROTUJÍCÍ GOBO 7 CHVĚNÍ NEUSTÁLÁ ROTACE KOTOUČE GOBO POMALU - RYCHLE
5	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	POSTUPNÉ OTÁČENÍ A ROTACE GOBO POSTUPNÉ OTÁČENÍ GOBO ROTACE GOBO VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE GOBO VZAD POMALU - RYCHLE
6	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 135 136 - 143 144 - 151 152 - 159 160 - 167 168 - 175 176 - 183 184 - 191 192 - 199 200 - 207 208 - 215 216 - 223 224 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	ROTUJÍCÍ PRIZMA/GOBO MAKRA OTEVŘENO 3FASETOVÉ PRIZMA LICHOBĚŽNÍKOVÉ PRIZMA FROST MAKRO 1 MAKRO 2 MAKRO 3 MAKRO 4 MAKRO 5 MAKRO 6 MAKRO 7 MAKRO 8 MAKRO 9 MAKRO 10 MAKRO 11 MAKRO 12 MAKRO 13 MAKRO 14 MAKRO 15 MAKRO 16
7	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>ROTACE PRIZMA a POSTUPNÉ</u> <u>OTÁČENÍ</u> POSTUPNÉ OTÁČENÍ PRIZMA ROTACE PRISMA VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE PRISMA VZAD POMALU - RYCHLE
8	0 - 255	OSTŘENÍ PLYNULÁ ÚPRAVA DALEKO - BLÍZKO

12KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

9	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	<u>CLONA(SHUTTER) A STROBO</u> LED vypnutý LED zapnutý STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý EFEKT PULZOVÁNÍ V SEKVENCÍCH LED zapnutý NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE LED zapnutý
10	0 - 255	<u>STMÍVAČ (DIMMER)</u> INTENZITA 0% - 100%
11	0 - 225 226 - 235 236 - 245 246 - 255	<u>RYCHLOST POHYBU PAN/TILT</u> MAX -> MIN RYCHLOST BLACKOUT POHYBEM BLACKOUT ZMĚNOU KOTOUČE BEZ FUNKCE
12	0 - 19 20 - 39 40 - 79 80 - 84 85 - 87 88 - 90 91 - 93 94 - 96 97 - 99 100 - 119 120 - 139 140 - 159 160 - 179 180 - 199 200 - 219 220 - 239 240 - 255	<u>RESET A VNITŘNÍ PROGRAMY</u> NORMÁLNÍ ZMĚNA BARVY ZMĚNA BARVY NA LIBOVOLNOU POZICI BEZ FUNKCE RESET VŠECH MOTORŮ RESET MOTORU SCAN RESET MOTORU BAREV RESET MOTORU GOBO BEZ FUNKCE RESET OSTATNÍCH MOTORŮ VNITŘNÍ PROGRAM 1 VNITŘNÍ PROGRAM 2 VNITŘNÍ PROGRAM 3 VNITŘNÍ PROGRAM 4 VNITŘNÍ PROGRAM 5 VNITŘNÍ PROGRAM 6 VNITŘNÍ PROGRAM 7 PROGRAM SOUND ACTIVE

VÝMĚNA GOBA

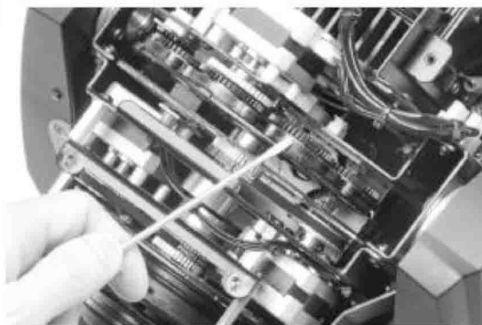
Tato jednotka obsahuje vyměnitelná goba. Při výměně goba buďte velice opatrní. Řiďte se pokyny uvedenými níže a prohlédněte si obrázky na následující straně.

Pozor! Nikdy zařízení neotvírejte, je-li zrovna používáno! Než se budete snažit vyměnit gobo, vždy odpojte hlavní přívod energie.

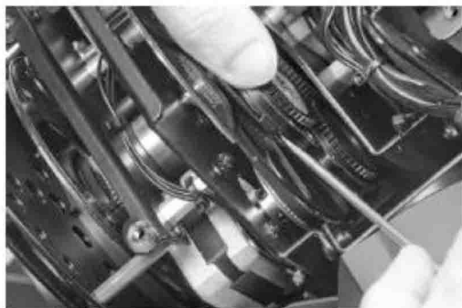
1. Chcete-li vyměnit gobo, musíte nejdříve sejmout spodní polovinu pohyblivé hlavy. Spodní polovina pohyblivé hlavy není vpředu spojena s objektivem. Objektiv se nachází v horní polovině hlavy (obrázek 1).
2. Odšroubujte 4 šroubky phillips, které drží spodní polovinu krytu. Sejměte spodní polovinu krytu.
3. Jakmile je kryt odstraněn, budete mít přístup ke gobo kotouči. Otáčejte rukou kotoučem, dokud nenajdete gobo, které chcete vyměnit (obrázek 2).
4. Musíte vyjmout jednotlivé gobo soustavy. Opatrně zatlačte rám goba (ne kotouč) směrem pryč od kotouče, není třeba tlačít gobo rám příliš daleko (obrázek 3). Zatímco tlačíte gobo rám od kotouče, vytáhněte jej nahoru a ven (obrázek 4). Tento proces je jednodušší, použijete-li malý plochý šroubovák.
5. Jakmile je rám goba venku, vyjměte kroužek a gobo. Kroužek lze vyjmout pomocí malého plochého šroubováku. Měl by z rámu jít jednoduše. Jakmile se podaří odstranit kroužek, vyjměte gobo.
6. Vyměňte gobo, vraťte kroužek zpět. Při zasouvání gobo rámu zpět do jednotky musí spodní část gobo rámu vklouznout pod kovový držák umístěný na spodní straně gobo kotouče (obrázek 5).
7. Znovu jednotku smontujte.



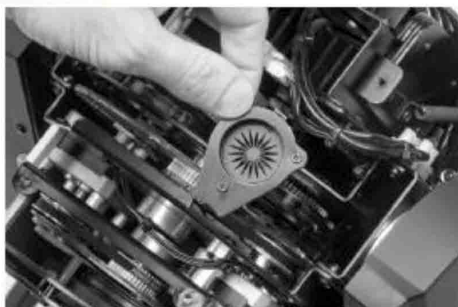
Obrázek 1



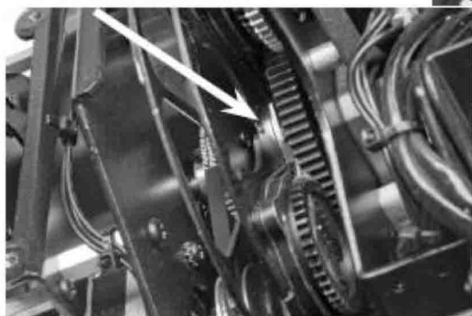
Obrázek 2



Obrázek 3

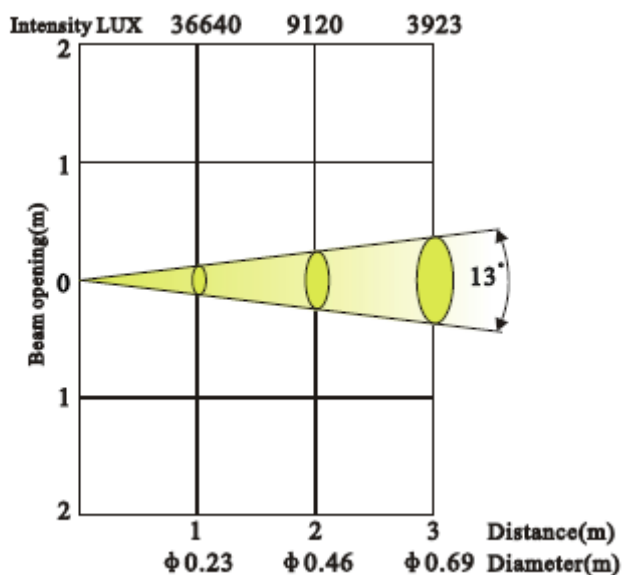


Obrázek 4



Obrázek 5

FOTOMETRICKÁ TABULKA:



VÝMĚNA POJISTKY

Nejprve odpojte napájení. Držák pojistky se nachází vedle napájecí šňůry. Plochým šroubovákem odšroubujte držák pojistky. Odstraňte špatnou pojistku a nahraďte ji novou.

ČISTĚNÍ

Kvůli zbytkům mlhy, kouře a prachu by měly být pravidelně čistěny vnitřní i vnější optické čočky a zrcadlo, optimalizuje se tak světelný výstup. Frekvence čištění závisí na prostředí, ve kterém je zařízení provozováno (např. kouř, prachy, mlha, rosa). Při častém klubovém používání doporučujeme čistit zařízení každý měsíc. Pravidelné čištění zajistí dlouhou životnost a výrazný výkon.

1. K utření vnější strany krytu použijte běžný čistič na sklo a měkký hadřík.
2. Štětcem očistěte chladicí otvory a mřížku ventilátoru.
3. Vnější optiku a zrcadlo vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 20 dní.
4. Vnitřní optiku vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 30-60 dní.
5. Než jednotku znovu zapojíte, vždy se ujistěte, že jsou všechny části naprosto suché.

ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ

Na níže uvedeném seznamu naleznete několik nejběžnějších problémů, na které lze narazit, a jejich řešení.

Jednotka nevydává žádné světlo;

1. Ujistěte se, že je jednotka zapojena do standardní 120V stěnové zásuvky.
2. Ujistěte se, že externí pojistka není přepálená. Pojistku najdete na zadní straně jednotky.
3. Ujistěte se, že držák pojistky je řádně a úplně usazen na místě.

Jednotka nereaguje na zvuk:

1. Nízké frekvence (basy) by měli zapříčinit, že jednotka bude na zvuk reagovat.

Poklepání na mikrofon, tiché nebo velmi vysoké zvuky nemusejí jednotku aktivovat.

2. Zkontrolujte nastavení mikrofону. Je možné, že je nastavený na nižší citlivost. Viz strana 14.

PARAMETRY

Model:	Vizi Spot LED PRO
Napětí*:	100 V ~ 240 V/50~60 Hz
LED:	1 x 50 W
Úhel vyzařování:	13 stupňů
Rozměry:	303 mm (D) x 442 mm (Š) x 253 mm (V)
Hmotnost:	10,5 kg
Barvy:	8 + bílá
Gobo:	7 + spot 27 mm vnější (25 mm viditelné) 0,3 mm (tloušťka kovu) 2,0 mm (tloušťka skla)
Spotřeba energie:	130 W
Pojistka:	3 A
Pracovní cyklus:	Žádný
DMX:	2 režimy DMX kanálů: 12kanálový a 14kanálový DMX režim
Sound Active:	Ano
Pracovní pozice:	Jakákoliv bezpečná pozice

Automatické rozeznání napětí: Toto zařízení obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie.

Poznámka: Parametry a designová vylepšení této jednotky a tohoto návodu se mohou měnit bez předchozího písemného upozornění.

Vážený zákazníku,

Evropská unie přijala směrnici o omezení / zákazu používání nebezpečných látek. Tato směrnice, známá pod zkratkou ROHS, je v elektronickém průmyslu často diskutovaným tématem.

Kromě jiného omezuje použití šesti materiálů: Olovo (Pb), rtuť (Hg), šestimocný chrom (CR VI), kadmium (Cd), polybromované bifenylly jako samozhášecí přísady (PBB), polybromované difenylethery, taktéž jako samozhášecí přísady (PBDE). Směrnice se vztahuje téměř na všechnu elektroniku a elektrická zařízení, jejichž provozní režim souvisí s elektrickým nebo elektromagnetickým polem - ve zkratce: veškerá elektronika, která nás obklopuje v domácnosti nebo v práci.

Jakožto výrobci produktů značek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAM Lighting jsme povinni plnit požadavky RoHS směrnice. Proto jsme již dva roky před vstupem směrnice v platnost začali hledat alternativní materiály a výrobní postupy šetrné k životnímu prostředí.

Všechny naše produkty tak odpovídaly standardům Evropské unie ještě předtím, než směrnice RoHS začala platit. Díky pravidelným kontrolám a materiálovým testům můžeme zajistit, že námi používané komponenty vždy odpovídají RoHS a že výrobní proces, do míry, do které technologie dovolí, je šetrný k životnímu prostředí.

Směrnice ROHS je důležitým krokem v oblasti ochrany našeho životního prostředí. Jako výrobci se proto cítíme povinni přispět naší částí.

OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních

Každým rokem končí na smetištích po celém světě tuny elektronického odpadu, který škodí životnímu prostředí. V zájmu co nejlepší likvidace nebo obnovy elektronických součástek vydala Evropská unie směrnici OEEZ.

Systém OEEZ (Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních) lze srovnat se systémem "Green Spot", který se používá již několik let. Výrobci musí přispět svým dílem k využití odpadu ve chvíli, kdy vypustí nový produkt. Peněžní zdroje získané touto cestou pak budou použity k vyvinutí společného systému hospodaření s odpadem. Tím lze zajistit profesionální a k životnímu prostředí šetrný program sběru a recyklace.

Jako výrobce se účastníme německého systému EAR a přispíváme svým dílem.

(Registrace v Německu: DE41027552)

Znamená to, že produkty značky AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO můžete zdarma zanechat na sběrných bodech a tyto produkty budou použity v rámci recyklačního programu. O produkty značky ELATION Professional, které využívají pouze profesionálové, se postaráme přímo my. Posílejte prosím produkty Elation na konci životnosti přímo nám, abychom s nimi mohli profesionálně naložit.

Stejně jako ROHS, je i směrnice OEEZ důležitým příspěvkem k ochraně životního prostředí a jsme rádi, že můžeme pomoci ulehčit životnímu prostředí díky systému nakládání s odpady.

Rádi zodpovíme Vaše dotazy a uvítáme Vaše návrhy na adrese: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Paesi Bassi
www.americandj.eu